

1 Preliminares

1.1 Teoria das Curvas

1.1.1 Curvas em \mathbb{R}^3

Definição 1 Uma curva diferenciável parametrizada é uma aplicação diferenciável $\alpha : I \rightarrow \mathbb{R}^3$ de um intervalo aberto $I = (a, b)$ de \mathbb{R} em \mathbb{R}^3 e seu traço é a imagem dessa aplicação.

Definição 2 Uma curva diferenciável parametrizada $\alpha : I \rightarrow \mathbb{R}^3$ é chamada regular se $\alpha'(t) \neq 0 \forall t \in I$.

Definição 3 O comprimento de arco de uma curva regular $\alpha : I \rightarrow \mathbb{R}^3$, a partir de um dado $t_0 \in I$, é:

$$s(t) = \int_{t_0}^t |\alpha'(t)| dt,$$

onde

$$|\alpha'(t)| = \sqrt{(x'(t))^2 + (y'(t))^2 + (z'(t))^2}$$

é o comprimento do vetor $\alpha'(t)$. Como $\alpha'(t) \neq 0$, o comprimento de arco s é uma função diferenciável de t e $\frac{ds}{dt} = |\alpha'(t)|$

Definição 4 Seja $\alpha : I \rightarrow \mathbb{R}^3$ uma curva diferenciável parametrizada. A curva α diz-se parametrizada por comprimento de arco se $|\alpha'(t)| = 1$

Definição 5 Seja $\alpha : I \rightarrow \mathbb{R}^3$ uma curva parametrizada pelo comprimento de arco $s \in I$. O número $|\alpha''(s)| = k(s)$ chama-se curvatura de α em s .

Assim $k(s) \neq 0$, fica bem definido pela equação $\alpha''(s) = k(s)\mathbf{n}(s)$, um vetor $\mathbf{n}(s)$ na direção de $\alpha''(s)$. Temos também que $\alpha''(s)$ é normal a $\alpha'(s)$, pois derivando $\langle \alpha'(s), \alpha'(s) \rangle = 1$ obtemos $\langle \alpha''(s), \alpha'(s) \rangle = 0$. Daí $\mathbf{n}(s)$ é normal a $\alpha'(s)$ e é chamado *vetor normal* em s . Os vetores $\alpha'(s)$ e $\mathbf{n}(s)$ determinam um plano chamado *plano osculador* em s .

Para definirmos completamente o *triedro de Frenet* assumiremos sempre que $k(s) \neq 0$. Com isso podemos indicar por $\mathbf{t}(s) = \alpha'(s)$ o vetor tangente unitário de α em s . Portanto, $\mathbf{t}'(s) = k(s)\mathbf{n}(s)$.

O vetor unitário $\mathbf{b}(s) = \mathbf{t}(s) \times \mathbf{n}(s)$ é normal ao plano osculador e é chamado *vetor binormal* em s . Para determinar $\mathbf{b}'(s)$ observamos que $\mathbf{b}'(s)$ é normal a $\mathbf{b}(s)$ e

$$\mathbf{b}'(s) = \mathbf{t}'(s) \times \mathbf{n}(s) + \mathbf{t}(s) \times \mathbf{n}'(s),$$

isto é, $\mathbf{b}'(s)$ é normal a $\mathbf{t}(s)$. Concluimos, então, que $\mathbf{b}'(s)$ é colinear a $\mathbf{n}(s)$ e, assim, podemos escrever:

$$\mathbf{b}'(s) = \tau(s)\mathbf{n}(s)$$

onde $\tau(s)$ é alguma função.

Observamos que \mathbf{n} é normal a \mathbf{b} e a \mathbf{t} , ou seja, $\mathbf{n} = \mathbf{b} \times \mathbf{t}$, então a derivada \mathbf{n}' é:

$$\mathbf{n}'(s) = \mathbf{b}'(s) \times \mathbf{t}(s) + \mathbf{b}(s) \times \mathbf{t}'(s) = -\tau \mathbf{b}(s) - k\mathbf{t}(s)$$

Assim podemos destacar as equações de Frenet:

$$\begin{cases} \mathbf{t}' = k\mathbf{n} \\ \mathbf{n}' = -k\mathbf{t} - \tau\mathbf{b} \\ \mathbf{b}' = \tau \mathbf{n} \end{cases}$$

Definição 6 Seja $\alpha : I \rightarrow \mathbb{R}^3$ uma curva parametrizada pelo comprimento de arco s tal que $a''(s) \neq 0$, $s \in I$. O número $\tau(s)$ definido por $\mathbf{b}'(s) = \tau(s)\mathbf{n}(s)$ é chamado *torção* de α em s .

Teorema 1 (Teorema Fundamental da Teoria Local das Curvas)

Dadas as funções diferenciáveis $k(s) > 0$ e $\tau(s)$, $s \in I$, existe uma curva parametrizada regular $\alpha : I \rightarrow \mathbb{R}^3$ tal que s é o comprimento de arco, $k(s)$ é a curvatura e $\tau(s)$ é a torção de α . Além disso, qualquer outra curva $\tilde{\alpha}$, satisfazendo as mesmas condições, difere de α por um movimento rígido; isto é, existe uma transformação linear ortogonal ρ de \mathbb{R}^3 , com determinante positivo, e um vetor c tal que $\tilde{\alpha} = \rho \circ \alpha + c$

Observação 1 As considerações anteriores demonstram a primeira parte do teorema, essa que usaremos nos próximos capítulos. O principal ingrediente da recíproca é o teorema de existência e unicidade de soluções de equações diferenciais ordinárias.

1.1.2

Curvas no espaço de Minkowski- \mathbb{R}_1^3

Definição 7 (Espaço de Minkowski) O espaço \mathbb{R}_1^3 , chamado espaço de Minkowski ou espaço de Lorentz, é definido como o espaço \mathbb{R}^3 usual, porém é dotado do produto interno:

$$\langle X, Y \rangle_1 = -x_1y_1 + x_2y_2 + x_3y_3$$

onde $X = (x_1, x_2, x_3)$ e $Y = (y_1, y_2, y_3)$.

Definição 8 Um vetor X é chamado:

tipo-espaço, se	$\langle X, X \rangle_1 > 0$,
tipo-tempo, se	$\langle X, X \rangle_1 < 0$,
tipo-luz ou isotrópico ou vetor nulo, se	$\langle X, X \rangle_1 = 0$ mas $X \neq 0$

Definição 9 Uma curva regular $\alpha : I \rightarrow \mathbb{R}_1^3$ é chamada:

tipo-espaço, se	$\langle \alpha', \alpha' \rangle_1 > 0$,
tipo-tempo, se	$\langle \alpha', \alpha' \rangle_1 < 0$,
tipo-luz ou isotrópica ou curva nula, se	$\langle \alpha', \alpha' \rangle_1 = 0$

Definição 10 O comprimento de arco de uma curva regular tipo-tempo $\alpha : I \rightarrow \mathbb{R}_1^3$, a partir de um dado $t_0 \in I$, é:

$$s(t) = - \int_{t_0}^t |\alpha'(t)| dt,$$

onde

$$|\alpha'(t)|_1 = \sqrt{-(x'(t))^2 + (y'(t))^2 + (z'(t))^2}$$

é o comprimento do vetor $\alpha'(t)$. Como $\alpha'(t) \neq 0$, o comprimento de arco s é uma função diferenciável de t e $\frac{ds}{dt} = |\alpha'(t)|_1$.

Definição 11 Seja $\alpha : I \rightarrow \mathbb{R}_1^3$ uma curva tipo-tempo. Diremos que a curva α é parametrizada pelo comprimento de arco em \mathbb{R}_1^3 se $|\alpha'(t)|_1 = -1$.

Definição 12 Seja $\alpha : I \rightarrow \mathbb{R}_1^3$ uma curva tipo-espaço. Diremos que a curva α é parametrizada pelo comprimento de arco em \mathbb{R}_1^3 se $|\alpha'(t)|_1 = 1$.

Definição 13 Seja $\alpha : I \rightarrow \mathbb{R}_1^3$ uma curva tipo-tempo ou tipo-espaço, parametrizada pelo comprimento de arco $s \in I$. Chamaremos o número $|\alpha''(s)|_1 = k(s)$ de curvatura de α em s .

Teorema 2 *Se $k \equiv 0$ então α é uma linha reta.*

Nos pontos onde $k \neq 0$, fica bem definido pela equação $\alpha''(s) = k(s)\mathbf{n}(s)$ um vetor unitário $\mathbf{n}(s)$; indicaremos por $\mathbf{t}(s) = \alpha'$ o vetor tangente unitário de α em s .

Definição 14 *Seja e_1, e_2 e e_3 , três vetores. Para e_1 e e_2 temos $\langle e_i, e_i \rangle_1 = \pm 1$ e $\langle e_1, e_2 \rangle_1 = 0$, o terceiro vetor é definido por $e_3 := e_1 \times e_2$, portanto $\{e_1, e_2, e_3\}$ é uma base ortonormal de \mathbb{R}_1^3 . Definimos $\epsilon, \eta \in \{1, -1\}$ por $\langle e_1, e_1 \rangle_1 = \epsilon$, $\langle e_1, e_2 \rangle_1 = \eta$ e $\langle e_3, e_3 \rangle_1 = -\epsilon\eta$. Chamamos e_1, e_2 e e_3 de $\mathbf{t}, \mathbf{n}, \mathbf{b}$ respectivamente.*

Lema 1 *Seja $\mathbf{v} \in \mathbb{R}_1^3$, então*

$$\mathbf{v} = \epsilon \langle \mathbf{v}, \mathbf{t} \rangle_1 \mathbf{t} + \eta \langle \mathbf{v}, \mathbf{n} \rangle_1 \mathbf{n} - \epsilon\eta \langle \mathbf{v}, \mathbf{b} \rangle_1 \mathbf{b},$$

isto é, cada vetor em \mathbb{R}_1^3 pode ser decomposto de uma única maneira em três componentes.

Prova: Temos que $\{\mathbf{t}, \mathbf{n}, \mathbf{b}\}$ é uma base, assim podemos escrever $\mathbf{v} = v_1\mathbf{t} + v_2\mathbf{n} + v_3\mathbf{b}$

$$\langle \mathbf{v}, \mathbf{t} \rangle_1 = v_1 \langle \mathbf{t}, \mathbf{t} \rangle_1 + v_2 \langle \mathbf{n}, \mathbf{t} \rangle_1 + v_3 \langle \mathbf{b}, \mathbf{t} \rangle_1$$

Temos que $\langle \mathbf{n}, \mathbf{t} \rangle = \langle \mathbf{b}, \mathbf{t} \rangle = 0$, assim:

$$\begin{aligned} \langle \mathbf{v}, \mathbf{t} \rangle_1 &= \epsilon v_1 \\ \langle \mathbf{v}, \mathbf{n} \rangle_1 &= v_1 \langle \mathbf{t}, \mathbf{n} \rangle_1 + v_2 \langle \mathbf{n}, \mathbf{n} \rangle_1 + v_3 \langle \mathbf{b}, \mathbf{n} \rangle_1 \\ \langle \mathbf{v}, \mathbf{n} \rangle_1 &= \eta v_2 \\ \langle \mathbf{v}, \mathbf{b} \rangle_1 &= v_1 \langle \mathbf{t}, \mathbf{b} \rangle_1 + v_2 \langle \mathbf{n}, \mathbf{b} \rangle_1 + v_3 \langle \mathbf{b}, \mathbf{b} \rangle_1 \\ \langle \mathbf{v}, \mathbf{b} \rangle_1 &= -\epsilon\eta v_3 \end{aligned}$$

concluimos que:

$$\mathbf{v} = \epsilon \langle \mathbf{v}, \mathbf{t} \rangle_1 \mathbf{t} + \eta \langle \mathbf{v}, \mathbf{n} \rangle_1 \mathbf{n} - \epsilon\eta \langle \mathbf{v}, \mathbf{b} \rangle_1 \mathbf{b}$$

■

Definição 15 *Seja α uma curva tipo-tempo ou tipo-espaco, parametrizada pelo comprimento de arco que satisfaz $\langle \alpha'', \alpha'' \rangle_1 \neq 0$. Assim as equações de*

Frenet são definidas como:

$$\begin{cases} \mathbf{t}' = \eta k \mathbf{n} \\ \mathbf{n}' = -\epsilon k \mathbf{t} + \epsilon \eta \tau \mathbf{b} \\ \mathbf{b}' = \eta \tau \mathbf{n} \end{cases}$$

Teorema 3 (Teorema Fundamental das Curvas em \mathbb{R}_1^3) Dadas as funções diferenciáveis $k(s) > 0$ e $\tau(s)$, $s \in I$, existe uma curva parametrizada regular $\alpha : I \rightarrow \mathbb{R}_1^3$ tal que s é o comprimento de arco, $k(s)$ é a curvatura e $\tau(s)$ é a torção de α .

1.2

Teorias das Superfícies

Definição 16 Um subconjunto $S \subset \mathbb{R}^3$ é uma superfície regular se, para cada $p \in S$, existe uma vizinhança V de p em \mathbb{R}^3 e uma aplicação $X : U \rightarrow V \cap S$ de um aberto U de \mathbb{R}^2 sobre $V \cap S \subset \mathbb{R}^3$ tal que:

1. X é de classe C^∞ ;
2. X é um homeomorfismo (ou seja, sua inversa $X^{-1} : V \cap S \rightarrow U$ é contínua);
3. Para qualquer $q \in U$, a diferencial $dX_q : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$ é injetiva.

Definição 17 Definimos o espaço tangente a uma superfície S num ponto p , que denotamos por $T_p S$, como sendo o conjunto dos vetores tangentes, no ponto p , das curvas cujo traço esteja em S :

$$T_p S = \{\alpha'(0) | \alpha : (-\varepsilon, \varepsilon) \rightarrow S \text{ é } C^\infty \text{ e } \alpha(0) = p\}$$

Definição 18 A primeira forma fundamental de S em $p \in S$ é a forma quadrática $I_p : T_p S \rightarrow \mathbb{R}^+$ definida por $I_p(v) = \langle v, v \rangle_p$, onde $\langle \cdot, \cdot \rangle_p$ é a restrição a $T_p S$ do produto usual em \mathbb{R}^3 . Se $X(u, v)$ for uma parametrização de S e $\alpha(t) = X(u(t), v(t))$ uma curva diferenciável, temos

$$\begin{aligned} I_{\alpha(t)}(\alpha'(t)) &= \langle u'(t)X_u + v'(t)X_v, u'(t)X_u + v'(t)X_v \rangle_{\alpha(t)} \\ &= I_{\alpha(t)}(X_u)(u'(t))^2 + 2\langle X_u, X_v \rangle_{\alpha(t)} u'(t)v'(t) + I_{\alpha(t)}(X_v)(v'(t))^2 \\ &= E(u'(t))^2 + 2Fu'(t)v'(t) + G(v'(t))^2, \end{aligned}$$

onde E , F e G são os coeficientes da primeira forma fundamental para a parametrização $X(u, v)$, definidos por:

$$E = \langle X_u, X_u \rangle$$

$$F = \langle X_u, X_v \rangle$$

$$G = \langle X_v, X_v \rangle$$

Definição 19 Seja $S \subset \mathbb{R}^3$ uma superfície, diremos que S é orientável se existir uma aplicação diferenciável $N : S \rightarrow \mathbb{S}^2$ tal que $N(p)S$ seja normal unitário a S em p , N é chamado aplicação de Gauss de S .

A diferencial dN_p de N em $p \in S$ é uma aplicação linear de T_pS em $T_{N(p)}\mathbb{S}^2$. Temos que T_pS e $T_{N(p)}\mathbb{S}^2$ são o mesmo espaço vetorial pois ambos são o complementar ortogonal da reta gerada por N , assim dN_p pode ser olhada como uma aplicação linear em T_pS .

Proposição 1 A diferencial $dN_p : T_pS \rightarrow T_pS$ da aplicação de Gauss é uma aplicação linear auto-adjunta.

Definição 20 O máximo da curvatura normal k_1 e o mínimo da curvatura normal k_2 , são chamados curvaturas principais em p .

Definição 21 Seja $p \in S$ e seja $dN_p : T_pS \rightarrow T_pS$ a diferencial da aplicação de Gauss. O negativo da metade do traço de dN_p é chamado a curvatura média H de S em p . Em termos das curvaturas principais k_1 e k_2 temos

$$H := \frac{1}{2}(k_1 + k_2)$$

Definição 22 Seja c uma curva regular em S que passa por $p \in S$, k a curvatura de c em p , e $\cos \theta = \langle n, N \rangle$, onde n é o vetor normal a c e N é o vetor normal a S em p . O número $k_n = k \cos \theta$ é chamado a curvatura normal de c em p .

A diferencial $dN_p : T_pS \rightarrow T_pS$ por ser uma aplicação auto-adjunta nos permite associar dN_p a uma forma quadrática, assim temos a seguinte definição:

Definição 23 A forma quadrática II_p , definida em T_pS por $II_p(v) = -\langle dN_p(v), v \rangle$, é chamada a segunda forma fundamental de S em p .

Dada uma parametrização $X(u, v)$ em um ponto $p \in S$ de uma superfície S , seja $\alpha(t) = X(u(t), v(t))$ uma curva parametrizada em S , com $\alpha(0) = p$, vamos considerar que todas funções abaixo têm seus valores no ponto p .

Observamos que $\alpha' = X_u u' + X_v v'$ e

$$dN(\alpha') = N'(u(t), v(t)) = N_u u' + N_v v'.$$

Como N_u e N_v pertencem a $T_p S$, escrevemos

$$N_u = a_{11} X_u + a_{21} X_v, \quad (1-1)$$

$$N_v = a_{12} X_u + a_{22} X_v, \quad (1-2)$$

e assim,

$$dN(\alpha') = (a_{11} u' + a_{12} v') X_u + (a_{21} u' + a_{22} v') X_v;$$

logo,

$$dN \begin{pmatrix} u' \\ v' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} u' \\ v' \end{pmatrix}$$

Portanto na base $\{X_u, X_v\}$, dN é dada pela matriz (a_{ij}) , $i, j = 1, 2$. Notamos que essa matriz não é necessariamente simétrica, a não ser que $\{X_u, X_v\}$ seja uma base ortonormal.

Por outro lado, a expressão da segunda forma fundamental na base $\{X_u, X_v\}$ é dado por

$$\begin{aligned} II_p &= -\langle dN(\alpha'), \alpha' \rangle = -\langle N_u u' + N_v v', X_u u' + X_v v' \rangle \\ &= e(u')^2 + 2f u' v' + g(v')^2, \end{aligned}$$

onde e , f e g são os *coeficientes da segunda forma fundamental* nas coordenadas (u, v) ; agora já que $\langle N, X_u \rangle = \langle N, X_v \rangle = 0$,

$$\begin{aligned} e &= -\langle N_u, X_u \rangle = \langle N, X_{uu} \rangle, \\ f &= -\langle N_v, X_u \rangle = \langle N, X_{uv} \rangle = \langle N, X_{vu} \rangle = -\langle N_u, X_v \rangle \\ g &= -\langle N_v, X_v \rangle = \langle N, X_{vv} \rangle. \end{aligned}$$

Vamos agora determinar a matriz (a_{ij}) , $i, j = 1, 2$ em termos de e, f, g . As entradas da matriz são determinadas pelas igualdades (1-1) e (1-2). Formando o produto interno de cada uma dessas igualdades com X_u e X_v obtemos:

$$\begin{aligned} f &= -a_{11} F - a_{21} G, \\ f &= -a_{12} E - a_{22} F, \\ e &= -a_{11} E - a_{21} F, \\ g &= -a_{12} F - a_{22} G, \end{aligned}$$

que sob a forma de matricial escrevemos

$$\begin{pmatrix} e & f \\ f & g \end{pmatrix} = - \begin{pmatrix} a_{11} & a_{21} \\ a_{12} & a_{22} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} E & F \\ F & G \end{pmatrix}$$

ou seja,

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{21} \\ a_{12} & a_{22} \end{pmatrix} = - \begin{pmatrix} e & f \\ f & g \end{pmatrix} \begin{pmatrix} E & F \\ F & G \end{pmatrix}^{-1}$$

donde,

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{21} \\ a_{12} & a_{22} \end{pmatrix} = - \begin{pmatrix} e & f \\ f & g \end{pmatrix} \frac{1}{EG - F^2} \begin{pmatrix} G & -F \\ -F & E \end{pmatrix} \quad (1-3)$$

Calculando o traço de (1-3) temos:

$$H = \text{Tr} \begin{pmatrix} a_{11} & a_{21} \\ a_{12} & a_{22} \end{pmatrix} = \frac{1}{EG - F^2} \text{Tr} \begin{pmatrix} e & f \\ f & g \end{pmatrix} \text{Tr} \begin{pmatrix} G & -F \\ -F & E \end{pmatrix} = \frac{1}{2} \frac{eG - 2fF + gE}{EG - F^2},$$

isto é,

$$H = \frac{1}{2} \frac{eG - 2fF + gE}{EG - F^2}$$

Definição 24 Uma superfície parametrizada regular é chamada mínima se a sua curvatura média é identicamente nula.

Observação 2 Seja S uma superfície mínima, temos que $H \equiv 0$, mas $H = \frac{1}{2}(k_1 + k_2)$, assim $k_1 = -k_2$

Vamos entender o emprego da palavra *mínima* para tais superfícies, assim vamos introduzir a noção de variação. Seja $X : U \subset \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$ uma superfície parametrizada regular, escolhamos um domínio limitado $D \subset U$ e uma função diferenciável $h : \bar{D} \rightarrow \mathbb{R}$, onde \bar{D} é a união do domínio D e sua fronteira ∂D . A *variação normal* de $X(\bar{D})$, determinada por h , é a aplicação dada por:

$$\varphi : \bar{D} \times (-\varepsilon, \varepsilon) \rightarrow \mathbb{R}^3$$

$$\varphi(u, v, t) = X(u, v) + th(u, v)N(u, v), (u, v) \in D, t \in (-\varepsilon, \varepsilon).$$

Para cada $t \in (-\varepsilon, \varepsilon)$ fixado, a aplicação $X^t : D \rightarrow \mathbb{R}^3$ dada por

$$X(u, v) = \varphi(u, v, t)$$

é uma superfície parametrizada com

$$\frac{\partial x^t}{\partial u} = X_u + thN_u + th_uN,$$

$$\frac{\partial x^t}{\partial v} = X_v + thN_v + th_vN.$$

Assim, denotamos por E^t , F^t , G^t os coeficientes da primeira forma fundamental de X^t , obtemos:

$$E^t = E + th(\langle X_u, N_u \rangle + \langle X_u, N_u \rangle) + t^2h^2\langle N_u, N_u \rangle + t^2h_uh_u$$

$$F^t = F + th(\langle X_u, N_v \rangle + \langle X_v, N_u \rangle) + t^2h^2\langle N_u, N_v \rangle + t^2h_uh_v$$

$$G^t = G + th(\langle X_v, N_v \rangle + \langle X_v, N_v \rangle) + t^2h^2\langle N_v, N_v \rangle + t^2h_vh_v$$

Utilizando o fato de que

$$\langle X_u, N_u \rangle = -e, \langle X_u, N_v \rangle + \langle X_v, N_u \rangle = -2f, \langle X_v, N_v \rangle = -g,$$

e que a curvatura média H é dada por

$$H = \frac{1}{2} \frac{Eg - 2Ff + Ge}{EG - F^2}$$

obtemos

$$\begin{aligned} E^tG^t - (F^t)^2 &= EG - F^2 - 2th(Eg - 2Ff + Ge) + R \\ &= (EG - F^2)(1 - 4thH) + R \end{aligned}$$

onde $\lim_{t \rightarrow 0} \frac{R}{t} = 0$

Temos então que ε é suficientemente pequeno, X^t é uma superfície parametrizada regular. Além disso a área $A(t)$ de $X^t(\bar{D})$ é

$$\begin{aligned} A(t) &= \int_D \sqrt{E^tG^t - (F^t)^2} dudv \\ &= \int_{\bar{D}} \sqrt{1 - 4thH + \bar{R}\sqrt{EG - F^2}} dudv, \end{aligned}$$

onde $\bar{R} = R/(EG - F^2)$. Assim, se ε é pequeno, A é uma função diferenciável e a sua derivada em $t = 0$ é

$$A'(0) = - \int_{\bar{D}} 2hH\sqrt{EG - F^2} dudv$$

Agora podemos justificar o emprego da palavra mínima para superfícies

com curvatura média nula.

Proposição 2 *Seja $X : U \rightarrow \mathbb{R}^3$ uma superfície parametrizada regular e seja $D \subset U$ um domínio limitado em U . Então X é mínima se e somente se $A'(0) = 0$ para todo \bar{D} e toda variação normal de $X(\bar{D})$.*

Assim, qualquer região limitada $X(\bar{D})$ de uma superfície mínima é um ponto crítico para a função área de qualquer variação normal de $X(\bar{D})$. Devemos notar que esse ponto crítico pode não ser um mínimo e que isso faz o uso da palavra mínima um pouco estranha, porém esta terminologia é consagrada pelo uso.

Definição 25 *Vamos definir em \mathbb{R}^3 :*

$$\begin{aligned}\bar{e} &= \langle X_u \times X_v, X_{uu} \rangle = (X_u, X_v, X_{uu}) \\ \bar{f} &= \langle X_u \times X_v, X_{uv} \rangle = (X_u, X_v, X_{uv}) \\ \bar{g} &= \langle X_u \times X_v, X_{vv} \rangle = (X_u, X_v, X_{vv}) \\ \bar{H} &= \bar{e}G - 2\bar{f}F + \bar{g}E\end{aligned}$$

Onde o vetor normal de uma superfície parametrizada $X(u, v)$ é $X_u \times X_v$

Lema 2 *H anula-se se e somente se \bar{H} anula-se.*

Prova: Temos que $H = \frac{1}{2} \frac{eG - 2fF + gE}{EG - F^2}$, como $e = \frac{(X_u, X_v, X_{uu})}{|X_u \times X_v|}$ e $\bar{e} = (X_u, X_v, X_{uu})$, logo $\bar{e} = |X_u \times X_v|e$ e analogamente $\bar{f} = |X_u \times X_v|f$ e $\bar{g} = |X_u \times X_v|g$. Assim $H = \frac{1}{2} \frac{\bar{e}G - 2\bar{f}F + \bar{g}E}{EG - F^2}$, mas $\bar{H} = \bar{e}G - 2\bar{f}F + \bar{g}E$, portanto $H = \frac{\bar{H}}{2(EG - F^2)^{\frac{3}{2}}}$. ■

Corolário 1 *A superfície é mínima se e somente se $\bar{H} \equiv 0$.*

Observação 3 *Agora sempre usaremos a notação \bar{e} , \bar{f} , \bar{g} e \bar{H} .*

1.2.1

Superfícies em uma Variedade Riemaniana

Definição 26 Uma variedade diferenciável de dimensão n é o conjunto M junto com uma família $(M_i)_{i \in I}$ de subconjuntos tais que:

1. $M = \bigcup_{i \in I} M_i$
2. Para todo $i \in I$ existe uma aplicação injetiva $\varphi_i : M_i \rightarrow \mathbb{R}^n$ tal que $\varphi_i(M_i)$ é aberto em \mathbb{R}^n
3. Para $M_i \cap M_j \neq \emptyset$, $\varphi_i(M_i \cap M_j)$ é aberto em \mathbb{R}^n , e a composição

$$\varphi_j \circ \varphi_i^{-1} : \varphi_i(M_i \cap M_j) \rightarrow \varphi_j(M_i \cap M_j)$$

é diferenciável para i, j arbitrários.

Observação 4 A partir de agora quando nos referirmos a M , variedade de dimensão n , escreveremos apenas M^n .

Definição 27 Seja M uma variedade diferenciável. Uma aplicação diferenciável $\alpha : (-\varepsilon, \varepsilon) \rightarrow M$ é chamada uma curva diferenciável em M . Suponhamos que $\alpha(0) = p \in M$, e seja \mathcal{F} o conjunto das funções de M diferenciáveis em p . A função $\alpha'(0) : \mathcal{F} \rightarrow \mathbb{R}$ dada por

$$\alpha'(0)f = \left. \frac{d(f \circ \alpha)}{dt} \right|_{t=0}, \quad f \in \mathcal{F}.$$

é o vetor tangente à curva α em $t = 0$. Um vetor tangente em p é o vetor tangente em $t = 0$ de alguma curva $\alpha(-\varepsilon, \varepsilon) \rightarrow M$ com $\alpha(0) = p$. Indicamos o conjunto de vetores tangentes a M em p por $T_p M$.

Definição 28 Sejam M^n e N^n variedades diferenciáveis. Chamamos de imersão a aplicação diferenciável $\varphi : M \rightarrow N$ se $d\varphi_p : T_p M \rightarrow T_{\varphi(p)} N$ é injetiva para todo $p \in M$. Além disso se φ é homeomorfismo sobre $\varphi(M) \subset N$, onde $\varphi(M)$ tem a topologia induzida por N , diz-se que φ é um mergulho. Se $M \subset N$ é um mergulho, diz-se que M é uma subvariedade de N .

Definição 29 O conjunto

$$\mathbb{S}^2 = \{(x_1, x_2, x_3) \in \mathbb{R}^3 \mid x_1^2 + x_2^2 + x_3^2 = 1\}$$

é chamado a esfera em \mathbb{R}^3 .

Definição 30 *O conjunto*

$$\mathbb{H}^2 = \{(x_1, x_2, x_3) \in \mathbb{R}_1^3 \mid -x_1^2 + x_2^2 + x_3^2 = -1, x_1 > 0\},$$

munido da restrição do produto interno $\langle \cdot, \cdot \rangle_1$ é chamado modelo do hiperbolóide do plano hiperbólico.

Teorema 4 *A restrição de $\langle \cdot, \cdot \rangle_1$ a \mathbb{H}^2 é positiva, isto é, $(\mathbb{H}^2, \langle \cdot, \cdot \rangle_1)$ é uma superfície riemanniana.*

Exemplos de variedades de dimensão 3

- $\mathbb{S}^2 \times \mathbb{R}$ com métrica induzida de $\mathbb{R}^4 = \mathbb{R}^3 \times \mathbb{R}$.
- $\mathbb{H}^2 \times \mathbb{R}$ com métrica induzida de $\mathbb{R}_1^4 = \mathbb{R}_1^3 \times \mathbb{R}$.

Definição 31 *Seja $X : U \rightarrow \mathbb{S}^2 \times \mathbb{R}$ uma parametrização local de uma superfície S de $\mathbb{S}^2 \times \mathbb{R}$, e \mathbf{N} um vetor normal não nulo à superfície. Vamos definir:*

$$\begin{aligned}\bar{e} &= \langle \mathbf{N}, X_{uu} \rangle \\ \bar{f} &= \langle \mathbf{N}, X_{uv} \rangle \\ \bar{g} &= \langle \mathbf{N}, X_{vv} \rangle \\ \bar{H} &= \bar{e}G - 2\bar{f}F + \bar{g}E\end{aligned}$$

Definição 32 *Seja $X : U \rightarrow \mathbb{H}^2 \times \mathbb{R}$ uma parametrização local de uma superfície S de $\mathbb{H}^2 \times \mathbb{R}$, e \mathbf{N} um vetor normal não nulo à superfície. Vamos definir:*

$$\begin{aligned}\bar{e} &= \langle \mathbf{N}, X_{uu} \rangle_1 \\ \bar{f} &= \langle \mathbf{N}, X_{uv} \rangle_1 \\ \bar{g} &= \langle \mathbf{N}, X_{vv} \rangle_1 \\ \bar{H} &= \bar{e}G - 2\bar{f}F + \bar{g}E\end{aligned}$$

Proposição 3 *S é mínima se e somente se $\bar{H} = 0$.*