

# Parte II

## Aplicações em Roteamento de Veículos

## 5

### Problema de Roteamento de Veículos com Restrição de Capacidade

O problema de roteamento de veículos com restrição de capacidade, mais conhecido pela sua sigla em inglês *CVRP* (*Capacitated Vehicle Routing Problem*), refere-se à determinação de rotas para os veículos de uma frota, para atender as demandas de um conjunto de clientes. Cada rota deve começar e terminar no mesmo ponto; cada cliente deve ser atendido por apenas uma rota e a soma das demandas de uma rota deve respeitar a capacidade do veículo que a percorre. O objetivo é minimizar a soma da distância total de cada uma das rotas. Este problema, proposto por Dantzig e Ramser em 1959 [35], pertence à classe  $\mathcal{NP}$ -difícil de problemas de otimização combinatória, já que generaliza o problema do caixeiro viajante (*TSP*), que por sua vez também pertence à classe  $\mathcal{NP}$ -difícil (veja [51]).

Existe uma extensa literatura disponível a respeito dos problemas de roteamento de veículos com restrição de capacidade e que cobre os mais diferentes aspectos dos mesmos. O caso particular do *CVRP* em que apenas um veículo está disponível no depósito e nenhuma restrição operacional é imposta, o chamado *TSP*, é extensivamente descrito em um livro editado por Lawler et al. [74]. Diversas outras variantes do problema foram classificadas por Desrochers, Lenstra e Savelsbergh e podem ser encontradas em [40]. Os métodos exatos disponíveis até 1980 foram coletados em um extenso estudo de Laporte e Nobert [73].

Christofides, Mingozzi e Toth [30] propuseram, em 1981, um algoritmo que usa um limite Lagrangeano, obtido resolvendo-se o problema das  $q$ -rotas mínimas. Uma  $q$ -rota é uma seqüência que inicia no depósito, percorre um conjunto de clientes com demanda total máxima de  $D$  e retorna ao depósito (a demanda é computada na ocupação do veículo a cada visita a um cliente). Como os vértices relativos aos clientes podem ser visitados mais de uma vez por uma  $q$ -rota, o conjunto de rotas válidas para o *CVRP* está estritamente contido no conjunto de  $q$ -rotas.

Este trabalho de Christofides, Mingozzi e Toth também descreve um

limite inferior baseado em árvores geradoras em que o depósito tem grau  $K \leq k \leq 2K$  e são utilizadas  $2K - k$  arestas de menor custo possível, onde  $K$  é o número de veículos. Limites Lagrangeanos, calculados para o caso em que o depósito tem grau  $2K$  e são utilizadas  $n + K - 1$  arestas, foram utilizados por Fisher [45] e Martinhon, Lucena, e Maculan [81], dentre outros. Formas de se melhorar limites Lagrangeanos foram propostas em [45, 82] e [81].

Uma segunda família de algoritmos exatos considera a formulação do *CVRP* como um problema de particionamento de conjuntos, dentre estes estão os algoritmos apresentados por Balinski e Quandt [14], Agarwal, Marthur e Salkin [3] e Hadjiconstantinou et al. [61]. Toth e Vigo apresentam em [103, 104] resultados comparativos entre vários desses algoritmos citados.

As pesquisas mais recentes têm se concentrado na descrição poliedral da envoltória convexa de conjuntos de  $K$  rotas viáveis (representadas por conjuntos de arestas) e no desenvolvimento de rotinas de separação [1, 7, 12, 13, 33, 76, 84]. Algoritmos *branch-and-cut* foram descritos por Araque et al. [8], Augerat et al. [13], Blasum and Hochstättler [24], Ralphs et al. [96], Achuthan, Caccetta e Hill [2] e Lysgaard, Letchford, e Eglese [80], os quais são os melhores métodos exatos atualmente disponíveis para o *CVRP*. Contudo, mesmo estes algoritmos podem falhar na obtenção de boas estimativas para o valor da solução ótima nos casos em que o valor de  $K$  é alto ( $K \geq 7$ ). Assim, muitas instâncias com menos de 80 clientes, incluindo muitas propostas há mais de 30 anos por Christofides and Eilon [29], não puderam ser resolvidas por estes algoritmos.

Mais recentemente, Fukasawa et al. [50] apresentaram um algoritmo *branch-and-cut-and-price* para o *CVRP* que utiliza a formulação mestre explícita (veja seção 3.3) apresentada na seção 5.1. Essa abordagem combina um algoritmo *branch-and-cut* com  $q$ -rotas, as quais são interpretadas como o subproblema de geração de colunas, para a obtenção de melhores estimativas para o valor da solução ótima. Os experimentos computacionais realizados com este algoritmo, com as principais instâncias da literatura, mostraram que o mesmo pode resolver de forma consistente instâncias de até 135 clientes.

## 5.1 Formulação do *CVRP*

O *CVRP* é definido em um grafo não orientado  $G = (V, E)$ , onde  $V = \{v_0, v_1, \dots, v_n\}$  e  $E = \{(v_i, v_j) | v_i, v_j \in V, i < j\}$ . O vértice  $v_0$  representa o depósito e os demais representam os clientes ( $V_+ = \{v_1, \dots, v_n\}$ ). O

depósito é a base de uma frota de  $m$  veículos de capacidade idêntica  $D$  (o número de veículos pode tanto ser conhecido a priori quanto ser expresso como uma variável de decisão). Custos  $c_{ij}$  são associados a cada aresta  $(v_i, v_j) \in E$ . Demandas  $d_i$  são associadas aos vértices  $v_i$  e o objetivo é encontrar um conjunto  $F$  de  $m$  caminhos fechados, com início e término no vértice  $v_0$ , cujo custo total seja mínimo. Cada demanda deve ser atendida por apenas um caminho e a demanda total a ser atendida por cada caminho de  $F$  não deve exceder a capacidade  $Q$  do veículo.

A formulação mais clássica para o *CVRP* [72] representa por  $x_{ij}$  o número de vezes que um veículo percorre a aresta  $(v_i, v_j) \in E$ . Seja  $d(S)$  a soma das demandas de todos os vértices em  $S$ , onde  $S \subseteq V_+$ ;  $\delta(S)$  é o conjunto de arestas incidentes aos vértices do conjunto  $S$  que se removidas desconectam o grafo  $G$  (*cut-set* definido por  $S$ ). Considere o seguinte politopo  $P_1$  em  $\mathbb{R}^{|E|}$ :

$$P_1 = \left\{ \begin{array}{ll} \sum_{e \in \delta(\{v_i\})} x_e = 2 & \forall v_i \in V_+ & (1) \\ \sum_{e \in \delta(\{v_0\})} x_e = 2K & & (2) \\ \sum_{e \in \delta(S)} x_e \geq 2k(S) & \forall S \subseteq V_+ & (3) \\ x_e \leq 1 & \forall e \in E \setminus \delta(\{v_0\}) & (4) \\ x_e \geq 0 & \forall e \in E & . \end{array} \right.$$

As restrições (3) são as chamadas restrições de eliminação de subciclos, as quais especificam, para qualquer subconjunto  $S$  de clientes, que  $k(S)$  veículos devem entrar e sair de  $S$ . Em resumo, tais restrições forçam todo subconjunto de clientes a ser atendido pela quantidade adequada de veículos. O cálculo de  $k(S)$  é um problema  $\mathcal{NP}$ -difícil, uma vez que corresponde a resolução de uma instância do *Bin-Packing Problem*. O valor  $k(S)$  é o número mínimo de compartimentos (*bins*) de capacidade  $D$  necessário para guardar todos os elementos  $d_i, \forall i \in S$ . Contudo, a formulação continua válida se  $k(S)$  é trocado por uma estimativa inferior deste valor (por exemplo  $\lceil d(S)/D \rceil$ ).

Os demais blocos de restrições especificam que: (1) – cada cliente (vértice) deve ser atendido por apenas um veículo; (2) –  $K$  veículos devem sair e retornar ao depósito; e (4) – cada aresta não adjacente ao depósito está limitada a ser percorrida no máximo uma vez (arestas adjacentes ao depósito podem ser usadas duas vezes quando a rota é composta de apenas um cliente a ser atendido).

O conjunto  $\mathcal{F}_1 = \{x \in P_1\}$  define todas as soluções factíveis para

o *CVRP*. Como o número de desigualdades do tipo (3) é exponencial, é necessário um algoritmo que gere iterativamente tais desigualdades para calcular a estimativa a seguir:

$$L_1 = \min_{x \in P_1} \sum_{e \in E} c_e \cdot x_e . \quad (5-1)$$

Usando-se o conceito de  $q$ -rotas, uma formulação alternativa, com um número exponencial de variáveis, pode ser obtida ao se definir variáveis  $\lambda$  correspondentes a  $q$ -rotas. Uma  $q$ -rota é um caminho que começa no depósito, passa por uma seqüência de clientes (com demanda total máxima de  $D$  unidades) e retorna ao depósito. Cada cliente pode aparecer mais de uma vez em uma  $q$ -rota e sua demanda é computada para cada ocorrência. Assim, as variáveis  $\lambda$  são associadas ao conjunto de  $q$ -rotas que satisfazem a restrição de capacidade dos veículos. Observe que o problema de geração de colunas, usando-se as  $q$ -rotas, pode ser resolvido por um algoritmo de complexidade pseudo-polinomial. Idealmente essas variáveis deveriam ser associadas a rotas válidas. Contudo, isto implicaria na resolução de um problema  $\mathcal{NP}$ -difícil na geração de colunas.

Assim, defina que cada variável  $\lambda_j$  é associada a uma de  $p$  possíveis  $q$ -rotas. Seja  $Q$  uma matriz  $m \times p$ , onde as colunas são os vetores de incidência dessas  $p$  possíveis  $q$ -rotas. Seja, ainda,  $q_j^e$  o coeficiente associado à aresta  $e$  na  $j$ -ésima coluna de  $Q$ , ou seja, o número de vezes que a aresta  $e$  ocorre na  $j$ -ésima  $q$ -rota. Considere agora o seguinte politopo  $P_2$  em  $\mathbb{R}^{|E|}$ , definido como a projeção de um politopo em  $\mathbb{R}^{p+|E|}$ :

$$P_2 = \text{proj}_x \left\{ \begin{array}{l} \sum_{j=1}^p q_j^e \cdot \lambda_j - x_e = 0 \quad \forall e \in E \quad (5) \\ \sum_{j=1}^p \lambda_j = K \quad (6) \\ \sum_{e \in \delta(\{v_i\})} x_e = 2 \quad \forall v_i \in V_+ \quad (1) \\ x_e \geq 0 \quad \forall e \in E \\ \lambda_j \geq 0 \quad \forall j \in \{1, \dots, p\} . \end{array} \right.$$

As restrições (5) definem as variáveis  $x$  em termos das variáveis  $\lambda$ ; (6) define o número de veículos a ser utilizado.

Pode-se demonstrar que o conjunto  $\mathcal{F}_2 = \{x \in P_2\}$  também define todas as soluções factíveis para o *CVRP*. Como o número de variáveis  $\lambda$  é exponencial, a estimativa  $L_2$ , definida a seguir, deve ser calculada usando-se

a técnica de geração de colunas ou relaxação lagrangeana:

$$L_2 = \min_{x \in P_2} \sum_{e \in E} c_e \cdot x_e . \quad (5-2)$$

Essa descrição de poliedros em termos de dois conjuntos de variáveis,  $\lambda$  e  $x$ , associado a geração de colunas ou relaxação Lagrangeana é chamada de *Mestre Explícita* (veja seção 3.3 e [94]). A formulação mestre explícita para o *CVRP*, como apresentada por Fukasawa et al. [50], combina a formulação por geração de colunas com a formulação clássica com variáveis por arestas. Essa formulação utiliza o politopo  $P_3 = P_1 \cap P_2$ , cuja descrição no formato mestre explícito, é a seguinte:

$$\text{proj}_x \left\{ \begin{array}{ll} \sum_{e \in \delta(\{v_i\})} x_e = 2 & \forall v_i \in V_+ \quad (1) \\ \sum_{e \in \delta(\{v_0\})} x_e = 2K & \quad (2) \\ \sum_{e \in \delta(S)} x_e \geq 2k(S) & \forall S \subseteq V_+ \quad (3) \\ x_e \leq 1 & \forall e \in E \setminus \delta(\{v_0\}) \quad (4) \\ \sum_{j=1}^p q_j^e \cdot \lambda_j - x_e = 0 & \forall e \in E \quad (5) \\ \sum_{j=1}^p \lambda_j = K & \quad (6) \\ x_e \geq 0 & \forall e \in E \\ \lambda_j \geq 0 & \forall j \in \{1, \dots, p\} . \end{array} \right.$$

As restrições (6) podem ser descartadas, já que são definidas por (2) e (5). O cálculo da estimativa  $L_3$ , definida a seguir,

$$L_3 = \min_{x \in P_3} \sum_{e \in E} c_e \cdot x_e , \quad (5-3)$$

requer a resolução de um problema de programação linear *ME-CVRP* com

número exponencial de restrições e de variáveis:

$$\left. \begin{array}{l} \text{ME-CVRP} \\ \left\{ \begin{array}{l} \text{Min } \sum_{e \in E} c_e \cdot x_e \quad (0) \\ \text{sujeito a} \\ \sum_{e \in \delta(\{v_i\})} x_e = 2 \quad \forall v_i \in V \setminus \{0\} \quad (1) \\ \sum_{e \in \delta(\{v_0\})} x_e \geq 2 \cdot K^* \quad (2) \\ \sum_{e \in \delta(S)} x_e \geq 2 \cdot k(S) \quad \forall S \subseteq V \setminus \{v_0\} \quad (3) \\ x_e \leq 1 \quad \forall e \in E \setminus \delta(\{v_0\}) \quad (4) \\ \sum_{j=1}^p q_j^e \cdot \lambda_j - x_e = 0 \quad \forall e \in E \quad (5) \\ x_e \in \{0, 1, 2\} \quad \forall e \in E \\ \lambda_j \geq 0 \quad \forall j \in \{1, \dots, p\} . \end{array} \right. \end{array} \right.$$

Uma formulação mais compacta é obtida se toda ocorrência da variável  $x_e$ , nas restrições (0)–(4), é substituída pela expressão equivalente dada pela restrição (5). Relaxadas as restrições de integralidade, a formulação resultante, que será chamada de *DWM-CVRP* (*Dantzig-Wolfe Master CVRP*), é apresentada a seguir:

$$\left. \begin{array}{l} \text{DWM-CVRP} \\ \left\{ \begin{array}{l} L_3 = \min \sum_{j=1}^p \sum_{e \in E} c_e \cdot q_j^e \cdot \lambda_j \\ \text{sujeito a} \\ \sum_{j=1}^p \sum_{e \in \delta(\{v_i\})} q_j^e \cdot \lambda_j = 2 \quad \forall v_i \in V_+ \quad (1) \\ \sum_{j=1}^p \sum_{e \in \delta(\{v_0\})} q_j^e \cdot \lambda_j = 2 \cdot K \quad (2) \\ \sum_{j=1}^p \sum_{e \in \delta(S)} q_j^e \cdot \lambda_j \geq 2 \cdot k(S) \quad \forall S \subseteq V_+ \quad (3) \\ \sum_{j=1}^p q_j^e \cdot \lambda_j \leq 1 \quad \forall e \in E \setminus \delta(\{v_0\}) \quad (4) \\ \lambda_j \geq 0 \quad \forall j \in \{1, \dots, p\} . \end{array} \right. \end{array} \right.$$

## 5.2 Geração de Colunas Projetada

A pesquisa desenvolvida nesta tese, com relação ao *CVRP*, consiste em estudar técnicas para suplantiar uma dificuldade que vem junto com o uso de um algoritmo *branch-and-cut-and-price*: a necessidade de se aplicar a técnica de geração de colunas, que é computacionalmente cara, não apenas

uma vez, mas em cada um dos nós da árvore de enumeração. Seria desejável que a geração de colunas e de cortes pudesse ser aplicada somente no nó raiz, para se obter um bom limitante inferior. A partir deste ponto o algoritmo deveria proceder como num *branch-and-cut* convencional, apenas gerando novos cortes no restante da árvore. Esta abordagem permitiria reduzir muito o tempo gasto em cada nó.

Nesse contexto, o objetivo proposto é substituir as restrições (5) da formulação *ME-CVRP* por um conjunto de desigualdades descritas somente sobre as variáveis  $x$ . Em outras palavras, deseja-se obter as desigualdades  $\pi^j \cdot x \leq \pi_0^j$ , para  $j = 1, \dots, n_\pi$ , que descrevem o poliedro definido por  $\{x \mid x = \sum q_l \cdot \lambda_l, \sum \lambda_l = K, \lambda_l \geq 0\}$ .

Observe que esta proposta consiste em gerar desigualdades a partir de soluções parciais do problema, no sentido de que as colunas da matriz  $Q$  não descrevem uma solução completa do *CVRP*, *ME-CVRP* no caso, mas apenas cada uma de suas possíveis rotas (na verdade, as colunas correspondem às  $q$ -rotas, conjuntos de caminhos que incluem as rotas). Esta é uma generalização do caso explorado por Boyd em [26, 27], onde é descrita uma técnica para obter desigualdades a partir de soluções completas de um problema.

Seja  $\bar{x}$  uma solução fracionária pertencente a  $P_1$ . Pode-se afirmar que ou  $\bar{x}$  também pertence a  $P_2$  (e a  $P_3$ ), ou existem desigualdades  $\pi \cdot x \leq \alpha$  separando  $\bar{x}$  de  $P_2$ . Note-se que  $\bar{x} \in P_2$  se e somente se o seguinte sistema linear tem solução viável:

$$\begin{cases} Q \cdot \lambda = \bar{x} \\ \mathbf{1} \cdot \lambda = K \\ \lambda \geq 0, \end{cases}$$

ou, equivalentemente, se o valor da solução do *LP* a seguir for 0:

$$\begin{cases} \min z = & \mathbf{1} \cdot a & (1) \\ \text{sujeito a} & & \\ & Q \cdot \lambda + I \cdot a = \bar{x} & (2) \\ & \mathbf{1} \cdot \lambda = K & (3) \\ & \lambda \geq 0 & (4) \\ & a \geq 0 & (5), \end{cases}$$

onde  $I$  é uma matriz identidade e  $a$  é um vetor coluna com  $m$  variáveis artificiais. Note-se que a restrição (3) pode ser relaxada, uma vez que a coluna correspondente a  $q$ -rota vazia pertence à matriz  $Q$ . Relaxada essa

restrição, obtém-se então o seguinte  $LP$ :

$$\left\{ \begin{array}{ll} \min z = & 1.a & (1) \\ \text{sujeito a} & & \\ & Q.\lambda + I.a = \bar{x} & (2) \\ & 1.\lambda \leq K & (6) \\ & \lambda \geq 0 & (4) \\ & a \geq 0 & (5) \end{array} \right.$$

Sejam  $\pi$  e  $\nu$  os vetores de multiplicadores duais associados às restrições (2) e (6), respectivamente. O dual desse LP pode ser escrito como

$$D = \left\{ \begin{array}{ll} \max z = & \pi.\bar{x} - \nu.K & (7) \\ \text{sujeito a} & & \\ & \pi.Q - \nu.1 \leq 0 & (8) \\ & \pi.I \leq 1 & (9) \\ & \nu \geq 0 & (10) \end{array} \right.$$

**Teorema 5.1** *Seja  $(\pi', \nu')$  uma solução do problema dual  $D$ . A desigualdade  $\pi'.x \leq \nu'.K$  é válida para todos os pontos em  $P_2$  (logo para todas as soluções do CVRP). Além disso, se  $z > 0$  ela é violada por  $\bar{x}$ .*

*Prova.* Se  $x$  é um ponto qualquer de  $P_2$ , então  $x = Q.\bar{\lambda}$  para algum  $\bar{\lambda} \geq 0$  tal que  $1.\bar{\lambda} = K$ . Fazendo-se uma combinação linear das desigualdades (8) ponderadas pelo vetor  $\bar{\lambda}$ , obtém-se  $\pi'.Q.\bar{\lambda} \leq \nu'.1.\bar{\lambda}$ , ou seja,  $\pi'.x \leq \nu'.K$ . Se  $z > 0$ , (7) implica que  $\pi'\bar{x} > \nu'.K$ .  $\square$

### 5.2.1 Experiência Computacional

As experiências computacionais com a geração de colunas projetada até agora se limitaram a uma única instância do CVRP com 20 clientes e 4 veículos. Aplicando-se a geração de colunas e cortes de eliminação de subciclos, a solução ótima de valor 472 é encontrada no nó raiz, ou seja, o limite  $L_3 = 472$ . Aplicando-se apenas os cortes de eliminação de subciclos, obtemos o limite  $L_1 = 471$  e uma solução fracionária  $\bar{x}$ . Gerando-se cortes válidos para  $P_2$ , resolvendo-se (7)–(10), obtém-se novamente o limite  $L_3 = 472$  em apenas três iterações, ou seja, três cortes foram gerados.